

EIN KOPF VOLLER SOFTWAREARCHITEKTUR

Die besten Architekturen, Anforderungen und Entwürfe entstehen durch selbstorganisierte Teams. (aus dem Agilen Manifest)

- Qualitätsmerkmale**
- Wartbarkeit
 - Benutzbarkeit
 - Zuverlässigkeit
 - Sicherheit
 - Effizienz (Performance)
 - Funktionale Eignung
 - Portabilität
 - Kompatibilität

Die wichtigsten geforderten Qualitätsmerkmale, Verfeinert und priorisiert für das konkrete Vorhaben.

Qualitätsziele

Architekturbewertung

Softwarearchitektur

Entscheidungen

Architekturdokumentation

Rahmenbedingungen

Zerlegung
("Wie schneiden wir das System?")
Architekturstil, Abhängigkeiten, Schnittstellen ...

Vorgehen
("Wie arbeiten wir?")
Planen, Entwickeln, Testen, Bauen, Ausliefern, Reflektieren, Aktualisieren ...

Mögliche Themen für Entscheidungen

Technologie-Stack
("Was nutzen wir?")
Programmiersprachen, Bibliotheken, Frameworks, Persistenz, Datenbanken, Middleware, Messaging, REST ...

Zielumgebung
("Wo läuft die Software?")
Mobile, Desktop, Cloud, On Premises, Container, Orchestrierung ...

Mögliche Themen für Rahmenbedingungen

Organisatorische Vorgaben
Termine, Budget, Regulatorische Anforderungen, Rahmenverträge, Gesetze, Team(s), Skills ...

Technologische Vorgaben
Zielumgebung, Technologien, Betriebsaspekte, Make or Buy, Tools ...

Technologien und Zielumgebung sind in der Regel zumindest zum Teil Vorgaben.

Dem Team bleibt unterschiedlich viel Spielraum für Entscheidungen.